



**Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América**

Reglamento Concausa

a) Instituciones

Organiza: América Solidaria

Con el apoyo de: Comisión Económica para América Latina y el Caribe (CEPAL) y Fondo para la Infancia de las Naciones Unidas (UNICEF)

- **América Solidaria** es una fundación cuya misión es superar la pobreza infantil en el continente americano, impulsando una red de voluntarios que trabaja junto con las comunidades.
- **CEPAL, Comisión Económica para América Latina y el Caribe**, es una de las cinco comisiones regionales de las Naciones Unidas, con sede en Santiago de Chile, que contribuye al desarrollo económico, social y ambiental de América Latina y el Caribe, coordina las acciones encaminadas a su promoción y refuerza las relaciones de los países entre sí y con las demás naciones del mundo en torno a la Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible.
- **UNICEF, Fondo para la Infancia de las Naciones Unidas**, es el principal organismo humanitario y de desarrollo dedicado a la promoción y defensa de los derechos de todos los niños del mundo, que trabaja hace más de 70 años para mejorar las vidas de los niños y sus familias.

b) ¿De qué se trata Concausa?

Concausa es una iniciativa de América Solidaria, con el apoyo de CEPAL y UNICEF. Tiene por objetivo buscar, conocer y divulgar propuestas juveniles para superar la pobreza infantil y sus distintas manifestaciones, como mejorar el lugar donde viven, eliminar el hambre, mejorar las condiciones de salud, educar con calidad, asegurar un agua limpia, entre otros tantos tipos de desafíos.

Con esta iniciativa, podemos contribuir a alcanzar los Objetivos de Desarrollo Sostenible de la Agenda 2030, conjunto de 17 objetivos globales definidos por los países miembros de Naciones Unidas, que buscan erradicar la pobreza, proteger el planeta y asegurar la prosperidad para todos.

A través de **Concausa**, convocamos a jóvenes de distintos lugares de América, que están realizando proyectos en su comunidad, para que nos compartan lo que hacen, vengan a encontrarse con otros jóvenes y sus causas.

Las propuestas deben ser presentadas en videos, por equipos de cuatro jóvenes de 15 a 17 años y subirlas a la plataforma de Concausa, participa.concausa2030.com.

De todas las propuestas presentadas, 15 serán seleccionadas para participar del encuentro **Concausa** que se realizará en Santiago de Chile desde el 20 al 26 de Noviembre del 2016.

Durante la semana de encuentro, los jóvenes asistirán a diversas actividades y talleres, en los que potenciarán habilidades, adquirirán conocimientos, expresarán su visión y realidad local. Además, compartirán con jóvenes de otros países. La semana culmina el día sábado 26 de noviembre en un Encuentro de Ideas en que los mismos jóvenes



**Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América**

participantes presentarán sus propuestas en la Sala Raúl Prebisch, principal salón de conferencias de la CEPAL, frente a sus pares y representantes de América Solidaria y las Naciones Unidas, incluyendo a CEPAL y UNICEF, y finalizando el día con una celebración en un Carnaval de la Juventud.

La experiencia permitirá a los jóvenes ser protagonistas de la búsqueda de soluciones concretas para la lucha contra la pobreza infantil en nuestro continente. Asimismo, tanto ellos como sus proyectos volverán fortalecidos, para continuar conectados en una red de jóvenes con intereses solidarios.

Las propuestas presentadas serán publicadas oficialmente durante el año 2017.

Objetivo general de Concausa

Mobilizar a la juventud del continente americano, para desarrollar propuestas que les permitan ser la primera generación que supere la pobreza infantil en América en el año 2030.

Objetivos específicos de Concausa

- Generar colectivamente 15 propuestas a partir de los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) para derribar los muros que perpetúan la pobreza infantil en el continente
- Conocer:
 - Las urgencias del continente
 - La Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible y los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) negociados por los países miembros de Naciones Unidas, fomentando el compromiso con las estrategias internacionales de desarrollo.
 - La invitación concreta para superar la pobreza infantil y sus distintas manifestaciones
- Conformar una red de jóvenes comprometidos con la superación de la pobreza infantil en América, y fortalecerlos e impulsarlos para que puedan actuar en sus entornos de manera solidaria.
- Tomar conciencia de que la transformación de la cultura en el continente sólo se logrará a través de la transformación integral de sus personas.

c) Objetivos de Desarrollo Sostenible

El 25 de septiembre de 2015, los 193 Estados miembros de la Organización de las Naciones Unidas, reunidos en la Asamblea General de Naciones Unidas, que conmemoraba los 70 años de la organización, adoptaron la Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible, en cuya resolución reconocen que el mayor desafío del mundo actual es la erradicación de la pobreza. Se trata de una agenda que consta de 17 objetivos, 169 metas y 231 indicadores que los países propusieron alcanzar hacia el año 2030 para poner fin a la pobreza, luchar contra la desigualdad y la injusticia y hacer frente al cambio climático. Se enmarcan en una renovada visión del desarrollo sostenible que integra las dimensiones económica, social y ambiental desde una perspectiva universal e indivisible.

Los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) y se pueden resumir de la siguiente manera:

1. Fin a la Pobreza
2. Hambre Cero
3. Salud y bienestar
4. Educación de calidad
5. Igualdad de Género



Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América

6. Agua limpia y saneamiento
7. Energía asequible y no contaminante
8. Trabajo decente y crecimiento económico
9. Industria, innovación e infraestructura
10. Reducción de la desigualdad
11. Ciudades y comunidades sostenibles
12. Producción y consumo sostenibles
13. Acción por el clima
14. Cuidar los océanos y la vida submarina
15. Vida y ecosistemas terrestres
16. Paz, justicia e instituciones sólidas
17. Alianzas para lograr los objetivos

Para acceso al texto integral de los ODS, puede ver:
<http://www.un.org/sustainabledevelopment/es/objetivos-de-desarrollo-sostenible/>

d) Equipos e inscripción

¿Quiénes pueden participar?

Cada propuesta debe ser presentada por un equipo de cuatro jóvenes entre 15 y 17 años que se encuentren trabajando en una causa solidaria que tenga relación con la superación de la pobreza infantil y el desarrollo sostenible. Para participar, los jóvenes deben:

- **Estar avalados por un colegio o institución vinculada a América Solidaria a través de un promotor.** El promotor es el representante de Concausa en el país, cuya función es invitar a los jóvenes al encuentro y apoyar, a los equipos interesados en participar, a inscribirse y subir sus videos. La información de los promotores por país se encuentra al final de este documento.
- **Contar con el apoyo de un tutor,** que es el adulto responsable que cuenta con el respaldo del colegio o institución que los avala, y cuya función es acompañar a los jóvenes en el proceso de postulación y, en caso de quedar seleccionados, acompañar al equipo de cuatro jóvenes en su viaje a Santiago de Chile.

Género de los participantes: Es deseable que los equipos estén compuestos por integrantes de ambos géneros (hombres y mujeres). Aunque no es un requerimiento para participar, los equipos mixtos obtendrán un puntaje adicional en la evaluación.

En caso de que un colegio o institución, que no haya sido contactado por los promotores de Concausa, quiera participar, debe ponerse en contacto con el promotor del país correspondiente. La información de los promotores por país se encuentra al final de este documento.



**Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América**

¿Quién puede ser tutor?

El tutor debe ser un adulto que cuente con el respaldo formal de la institución a la que pertenece el equipo participante. Puede ser un profesor, un apoderado, o quien la institución determine.

El tutor estará a cargo de apoyar y asesorar al equipo en la preparación y presentación de su propuesta. Y en caso que el proyecto sea seleccionado para participar del encuentro que se realizará en Santiago de Chile, el tutor será el adulto responsable de acompañar al equipo en el viaje.

¿Cómo se inscribe un equipo?

Los pasos para inscribir un equipo son:

- Paso 1: Ingresar a <http://concausa2030.socialab.com/desafios/ver/concausa2030>
- Paso 2: Crear un usuario personal
- Paso 3: Todos los miembros del equipo, incluido el tutor, deben crear usuarios personales.
- Paso 4: Para participar, un representante del equipo debe subir el video a la plataforma, y asociar los usuarios de los demás miembros del grupo en el campo equipo del formulario de inscripción.

¿Puede presentarse más de una propuesta por institución?

Sí. Sin embargo, los jóvenes no pueden estar asociados a más de una propuesta.

En el caso del tutor, sí puede presentarse con más de una propuesta de la misma institución, pero no de diferentes instituciones.

¿Qué tipos de propuestas se pueden presentar?

Las propuestas deben responder a un problema que los jóvenes identifiquen en su comunidad y que tenga relación con la superación de la pobreza infantil y el desarrollo sostenible, representando en los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible, definidos por los países miembros de Naciones Unidas para transformar nuestro mundo para el año 2030. Para conocer más acerca de los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible, visite el link:

<http://www.cepal.org/es/videos/horizontes-2030-la-igualdad-centro-desarrollo-sostenible>

¿Cómo participar?

Para participar del desafío, el equipo debe subir un video en el que presente la propuesta que esté desarrollando, la que debe tener acción en terreno. Este video debe contener al menos los siguientes aspectos:

- Quiénes somos: Presentación del equipo
- Qué estamos haciendo: Presentación de la propuesta en desarrollo
- Cómo nos estamos transformando: Aprendizajes que el equipo ha tenido durante el proceso
- Cómo este proyecto aporta al desarrollo sostenible y a la superación de la pobreza infantil

Las formalidades que debe cumplir el video son:

- Debe tener una duración máxima de 120 segundos.
- Debe ser subido a YouTube, con las siguientes consideraciones:
 - Identificar en el título: "Concausa", y "nombre de la propuesta". El nombre de la propuesta debe estar relacionado directamente con el proyecto, no puede ser un título metafórico o de fantasía.
 - En la opción de "descripción", que entrega YouTube, se debe escribir un breve resumen de lo que trata la propuesta. Además, debe indicar el país e institución a la que pertenece el equipo.
 - En las "etiquetas", se debe utilizar palabras que describan el video, incluyendo entre ellas el país, el nombre de la institución y "Concausa".



**Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América**

- Se debe ingresar la URL que entrega YouTube al link de la página de inscripción de la propuesta: participa.concausa2030.com.
- Se solicita tener especial cuidado con el audio del video.

Además de mostrar la propuesta, se sugiere filmar en espacios exteriores que presenten la comunidad o espacios representativos del país. La idea es que puedan compartir con los demás participantes los lugares de la zona o aquellos de valor patrimonial.

Los videos se recibirán desde el día lunes 5 de septiembre hasta el día domingo 25 de septiembre de 2016 a las 23:59 hrs., hora local de Chile. (GMT-3)

e) Selección de las causas

La selección de las propuestas se realizará en tres etapas.

1. Elegibilidad: Se evaluará que la postulación cumpla con todos los requerimientos solicitados, ya sea en relación a la información solicitada en la inscripción como en los requerimientos técnicos del video.
2. Pre selección: Se evaluará según lo especificado en el “Instrumento de evaluación”, presentado en el anexo 5, y se seleccionarán 45 propuestas para la siguiente etapa.
3. Selección: Un jurado conformado por miembros de América Solidaria, CEPAL y UNICEF, entre otros, seleccionarán las 15 propuestas que participarán del encuentro.

El puntaje máximo que puede obtener una propuesta es de 25 puntos. Y tendrá la posibilidad de optar a 2 puntos adicionales de bonificación, cuando el equipo es mixto.

En el anexo 2, “causales de descalificación”, se encuentran descritos los motivos por los que una propuesta podría no pasar la etapa de elegibilidad.

¿Cuándo se anuncian los seleccionados?

Los seleccionados serán anunciados el lunes 17 de Octubre de 2016 a través de participa.concausa2030.com.

f) Preparación previa al encuentro

A partir del día martes 18 de Octubre, los equipos seleccionados para viajar al encuentro que se realizará en Santiago de Chile entrarán en la fase de preparación.

En esta fase deberán elaborar un poster de su propuesta, que consiste en una representación gráfica de su propuesta como solución a un problema determinado. En éste se deben considerar los comentarios realizados por la comunidad (otros equipos, mentores, organizadores) en la etapa anterior.

Las formalidades que debe cumplir el poster son:

- Debe tener un título que identifique la propuesta. Éste podría ser diferente del que usó en la etapa anterior
- Las medidas deben ser de 110 x 77 cm (tamaño mercurio), en posición vertical.
- Debe ser en colores
- Debe ser enviado en formato digital a los promotores de cada país hasta el miércoles 2 de noviembre 2016.

La presentación del poster es obligatoria.



**Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América**

g) Encuentro Concausa

Los 15 equipos seleccionados viajarán a Santiago de Chile al **Encuentro Concausa** que se realizará desde el 20 al 26 de noviembre.

El promotor apoyará la gestión de los documentos, permisos y requerimientos especiales que los jóvenes pudiesen tener, en conjunto con el tutor. Es muy importante que, previo a la postulación, el tutor confirme que los jóvenes cuentan con el permiso de sus padres para realizar el posible viaje.

Los jóvenes seleccionados viajarán bajo la responsabilidad de su tutor, y en Santiago de Chile contarán con el apoyo de monitores de América Solidaria, especialmente capacitados para acompañarlos y asegurar su experiencia.

Durante el encuentro se realizarán actividades de cuatro tipos:

- Desarrollo y fortalecimiento de sus causas/propuestas
- Crecimiento personal y del equipo
- Tecnologías y comunicación
- Fortalecimiento de redes y crear comunidad

Estas actividades han sido diseñadas para que los jóvenes vivan experiencias personales significativas y regresen fortalecidos en lo personal y como equipos, con herramientas y conocimientos que les permitan continuar trabajando en sus propuestas, respaldadas en una red de jóvenes que les apoye y aconseje.

Durante el encuentro, tendrán espacio para trabajar y desarrollar sus propuestas para ser presentadas el último día del encuentro en el salón principal de la CEPAL, frente a sus pares y representantes de América Solidaria, CEPAL y UNICEF.

En el anexo 4, "Costos asociados al viaje", se encuentran descritos los costos que serán cubiertos por la organización del encuentro.

h) Premios y Beneficios

- Un viaje a vivir una experiencia inolvidable, en que conocerán y compartirán con otros jóvenes del continente con intereses similares a los suyos. Además, aprenderán acerca de otros proyectos y cómo mantenerlos y contribuir de mejor manera a sus comunidades.
- La posibilidad de dar a conocer sus proyectos a través de una publicación avalada por nuestras instituciones.
- Las tres mejores propuestas recibirán un apoyo financiero de 1.000 USD como capital semilla para sus proyectos.
- Aprenderán individualmente y en equipo, desarrollarán competencias y conocimientos, fortalecerán su personalidad, en el contexto de mejorar su capacidad de acción para promover y alcanzar sus causas.
- Se harán parte de una red de acción solidaria comprometida



Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América

i) Anexos

Anexo 1- Reemplazos

Se pueden reemplazar hasta dos integrantes del equipo inscrito originalmente.

- Si esto ocurre durante el período de inscripción y recepción de videos, o antes de que se anuncien los seleccionados, es suficiente con hacer el cambio de usuarios en la plataforma web.
- En caso de que el cambio sea requerido una vez que el equipo haya sido seleccionado para viajar al Encuentro Concausa en Santiago de Chile, debe ser notificado al promotor del país correspondiente, con una anticipación mínima de tres semanas antes del encuentro.

Los reemplazos deben cumplir con los requisitos establecidos previamente.

En el caso de reemplazo del tutor, se sigue el mismo protocolo.

Anexo 2- Causales de descalificación

- **Causal 1 de descalificación:** Plagio de una propuesta, video o poster: No se permite plagio ni copia de otras propuestas. Cuando se compruebe que un grupo haya incurrido en plagio serán descalificados.

¿Qué se considera plagio?

Un plagio es la copia exacta de una propuesta de otro equipo, que ha sido presentada como propia. En caso de que una propuesta sea igual a otra ya existente, pero que el equipo quiere llevar a cabo en su comunidad, debe explicitar quién/quienes son los autores originales del proyecto, tanto en el video como en el poster.

- **Causal 2 de descalificación:** Dar información incorrecta o mentir en cualquiera de las actividades: Todo equipo que entregue información falsa en cualquier etapa de Concausa será descalificado.
- **Causal 3 de descalificación:** Faltas de respeto en contra de otros equipos o sus integrantes, a los jueces, al máster o quienes ejecuten los talleres y charlas, ya sea presencialmente en el encuentro o a través de cualquier plataforma digital. Serán consideradas “faltas de respeto” cualquier grosería, agresión física, verbal o denostaciones, entre otras.
- **Causal 4 de descalificación:** Hacer caso omiso a las determinaciones del mediador, quien es la persona que cumple el rol de resolver los conflictos que pudiesen surgir. Si un joven o equipo es enviado a mediación debe asistir y cumplir con lo que el mediador señale.

Anexo 3-Glosario de términos

- **Propuesta:** Cualquier iniciativa social que busque resolver un problema de la comunidad a la que pertenece el equipo y que ya tenga acciones en curso.
- **Equipo:** Grupo conformado por cuatro jóvenes entre 15 y 17 años que tengan una causa en la cual se encuentren trabajando. En caso que la propuesta esté siendo realizada por más de cuatro personas, el mismo equipo deberá elegir 4 representantes para postular su causa y viajar a Santiago de Chile, en caso de quedar seleccionada.
- **Promotor:** Representante de Concausa en el país, que se encarga de invitar a los jóvenes a participar del desafío. Es responsable de visitar/contactar colegios e instituciones para hacer la invitación y apoyar a los jóvenes que se encuentren interesados en participar a inscribirse y subir sus videos.

En caso que una institución quiera participar y no haya sido contactada por el promotor del país, puede ponerse en contacto escribiendo a concausa2030@americasolidaria.org

- **Tutor:** Adulto responsable representante del colegio o institución en el acompañamiento de los jóvenes en el proceso de postulación y, en caso de quedar seleccionados, en su viaje a Chile.



**Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América**

- **Preparación del encuentro:** Período que se desarrolla entre el 18 de octubre y el 19 de noviembre de 2016, donde los equipos seleccionados prepararán su viaje y mejorarán sus propuestas para ser presentadas ante los otros equipos en Chile.
- **El encuentro:** La semana de actividades que se realizará del 20 al 26 de noviembre en Chile, que culmina con la presentación de las propuestas en la CEPAL, en Santiago de Chile.

Anexo 4-Costos asociados al viaje

- La organización del encuentro se hará responsable del pago de pasajes, gastos de alojamiento, gastos de alimentación, seguros de viaje y los traslados en Santiago de Chile, asociados a traslados propios del encuentro. Lo anterior considera a los equipos conformados por los cuatro jóvenes más su tutor.
- En cuanto a los pasajes, si un equipo es de una provincia que no cuente con aeropuerto internacional, se pagará el tramo de la provincia a la capital y luego de la capital a Santiago de Chile. En el caso de los equipos de Chile, se financiará el traslado a Santiago. El traslado del domicilio al aeropuerto desde donde comienza el viaje y del aeropuerto al domicilio, deben ser pagados por los participantes.
- Se pagarán los gastos extra que supone la participación en el encuentro, que son: permisos notariales de los padres, y pasaportes y visas en el caso que corresponda. En el caso de los países que viajan con cédula de identidad, ésta debe ser financiada por el participante, ya que no se considera gasto extra del encuentro. Aquellos gastos extra que pueden aparecer fuera de los gastos antes mencionados deben ser autorizados por los promotores de Concausa para su cobertura o posterior reembolso.
- No se pagarán viáticos para gastos personales.
- Los costos asociados a la generación del video de postulación y la preparación de material para traer al encuentro presencial, deben ser pagados por los participantes.



**Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América**

Anexo 5-Instrumento de evaluación

Criterios		Pauta de evaluación del video				
		Insuficiente	Necesita mejorar	Satisfactorio	Bueno	Muy bueno
		1	2	3	4	5
Causa	Problema o causa relevante para tu comunidad	El proyecto no resuelve ninguna problemática del entorno.	El proyecto se presenta como una respuesta a la comunidad. Sin embargo, no queda clara cuál es la problemática que busca resolver.	El proyecto se presenta como una línea de acción indirecta a una necesidad de la comunidad.	El proyecto define y fundamenta el problema al cual responde de manera satisfactoria y se constituye como una línea de acción a las necesidades locales.	El proyecto define y fundamenta con claridad el problema al cual responde y plantea una línea de acción concreta a las necesidades locales.
	Posibilidad de involucrar a otros	La causa depende del equipo completamente y no se puede involucrar a otros.	La causa depende del equipo y difícilmente podría involucrar a otros actores.	La causa depende del equipo, pero fácilmente podría sumar otros actores.	La causa parece tener potencial de sumar otros actores, pero no queda claro cómo.	La causa tiene el potencial de sumar otros actores y queda claro cómo
	Sustentabilidad y replicabilidad	La causa requiere grandes recursos y no es replicable.	La causa no requiere grandes recursos, pero no es replicable.	La causa es replicable, pero requiere grandes recursos para mantenerse en el tiempo.	La causa se puede mantener en el tiempo, puede ser replicada y debe realizarse gestionando los recursos necesarios.	La causa se podrá mantener en el tiempo sin exigir grandes recursos y puede ser replicada en otras partes del mundo.
Equipo	Experiencia Transformadora	El equipo no se muestra abierto a aprender ni a mostrar su mundo.	El equipo muestra cierto interés en aprender pero no muestra su mundo.	El equipo muestra cierto interés en aprender pero muestra muy poco de su mundo.	El equipo muestra cierto interés en aprender y en mostrar su mundo.	El equipo quiere aprender y mostrar su mundo.
Video	Creatividad	El video no es creativo ni entretenido de ver.	El video es poco entretenido y no es creativo.	El video es entretenido pero no muestra creatividad.	El video es entretenido pero poco creativo.	El video narra de manera muy creativa y entretenida de ver la causa.
Género		Equipos mixtos recibirán bonificación				