

HACKATÓN PAE

El futuro cuenta con vos

www.hackatonpae.com

Entregable 3

¡Hola, equipo!

Llegamos al tercer y último día de la hackatón. ¡Ya falta poco para dejar listas sus propuestas para ayudar a construir un mejor mundo post-pandemia! Durante el viernes y el sábado lograron seleccionar una problemática que los convoca, describirla en profundidad a través del árbol del problema y desarrollar una **propuesta de solución sostenida por un modelo de negocio**. Hoy tienen nuevos desafíos por delante.

¡Recuerden que hoy contamos con el acompañamiento de MENTORES desde las 15hs! Los encuentran en el CATÁLOGO DE MENTORES disponible en www.hackatonpae.com.

Desafío 1: pitch deck o presentación

El primer desafío es que puedan realizar el pitch deck de su proyecto. Pero, ¿qué es un pitch deck? Se trata de una **presentación**, generalmente creada en PowerPoint, que se utiliza para que los posibles actores interesados en el emprendimiento puedan comprender de **forma breve y sencilla de qué se trata**. Por lo tanto, el pitch deck debe transmitir las cuestiones **esenciales** del proyecto, imaginando que la audiencia no sabe nada de él.

Las cuestiones clave que no pueden faltar en esta presentación son las siguientes:

1. Nombre del proyecto
2. Desafío: ¿qué problemática resuelven, presente en el mundo post-pandemia?
3. Solución: ¿cuál es su propuesta de solución?
4. Mercado: ¿cuál es el mercado de su emprendimiento?
5. Impacto: ¿cuál es el impacto social y/o ambiental medible que genera el emprendimiento?
6. Aliados potenciales: ¿quiénes pueden ser sus aliados?
7. Valor diferencial: ¿por qué su solución es especial? ¿Cuáles son sus beneficios?
8. Proyección temporal: ¿en qué lapso de tiempo va a estar disponible su solución para ser implementada?
9. Financiamiento: ¿cuáles son sus posibles fuentes de financiamiento?
10. Equipo: ¿quiénes están detrás del proyecto?
11. Capacidades: ¿qué capacidades tiene el equipo para desarrollar la solución?

A la hora de realizar su presentación pitch deck, les recomendamos que siempre tengan presentes a los que serían los potenciales interesados en desarrollar su propuesta: el gobierno, un grupo inversor, una empresa, un centro de investigación, una universidad, entre otros. Háganse a ustedes mism@s las siguientes preguntas:

Si yo fuera parte del gobierno/de un grupo inversor/de un centro de investigación/de una universidad:

- ¿Me quedaría clara la propuesta al leer el pitch deck?
- ¿Entendería las cuestiones esenciales?
- ¿Desearía realizar un aporte de tiempo, dinero o conocimiento para su desarrollo?

Pueden utilizar la presentación adjunta a este entregable como modelo. Recuerden que pueden trabajar con herramientas colaborativas online como Google Drive.

Deberán cargar este entregable en la plataforma

<https://comunidad.socialab.com/challenges/hackatonpae> , en el campo “Pitch Deck” antes de hoy a las 23:59 hs.

Desafío 2: video

Ahora, tienen que grabar un video en el que transmitan el porqué, el cómo y el qué de su propuesta. Para ello, empiecen por explicar el propósito de su proyecto. Es decir, cuál es su motor para actuar, cuál es el norte que persiguen. Luego, expliquen de qué manera se llevará a cabo. Por último, transmitan cuál es el producto o servicio ofrecido. En síntesis:

- #1 EL PROPÓSITO: ¿por qué quieren desarrollar este emprendimiento?
- #2 EL PROCESO: ¿cómo lo harán?
- #3 LA PRUEBA: ¿qué harán?

El video debe durar **menos de un minuto y medio**. ¡No hace falta que sea muy elaborado! Los invitamos a que simplemente se graben con su celular, explicando de forma breve su propuesta de solución. ¡No hace falta que editen nada!

Les dejamos algunos modelos como ejemplo para que vean lo que estamos esperando:

- [Video de Alimenta](#)
- [Video de BuySafe](#)
- [Video de CompraMe](#)

Desafío 3: bonus track ¡si queda tiempo!

Para terminar, l@s invitamos a realizar una última actividad de carácter **opcional**. Si bien no se tendrá en cuenta en la evaluación de su proyecto, siempre ayuda para comprender mejor

la propuesta. El desafío consiste en realizar el **prototipo** de su solución. ¿Qué es un prototipo? Se trata de una **representación del diseño** de un producto o servicio que permite a los responsables de su creación experimentar, probarlo en situaciones reales y explorar su uso.

El prototipo nos permite previsualizar el resultado de una idea, generar entendimiento común, obtener retroalimentación y refinar un diseño. Además, nos ayuda a **fallar rápido y fallar barato**, con el objetivo de obtener una retroalimentación por parte de aquellas personas que sufren la problemática que elegimos y a las cuales les mostramos nuestra solución prototipada. El modelo a baja escala permite corregir, también rápidamente, los puntos que nos señale nuestro usuario.

Si su solución consiste en un servicio, lo que se prototipa es la experiencia del usuario, mostrando cada punto de contacto de usuario para lograr mayor control. Se suele utilizar la herramienta llamada “storyboard”, en la que se dibuja cada etapa que atraviesa el usuario al consumir el servicio. Si, en cambio, su solución es un producto, el prototipo busca ser una simulación del objeto en sí mismo. Puede ser un **dibujo en papel**.

Utilicen materiales y herramientas que tengan a mano. ¡No es necesario gastar plata ni demasiado tiempo en su desarrollo! Luego, sáquenle una foto y súbanla a <https://comunidad.socialab.com/challenges/hackatonpae>, junto con el resto de sus entregables.

Chequeo rápido:

	Objetivo	Tareas	¿Pudieron resolverlo?
Desafío 1	Realizar una presentación completa y sintética de su proyecto	Completar el pitch deck modelo	Sí/No todavía
Desafío 2	Lograr transmitir el porqué, el cómo y el qué de su propuesta	Realizar el video de menos de un minuto y medio de duración	Sí/No todavía
Desafío 3 (opcional)	Representar su producto o servicio en un storyboard u objeto manipulable	Realizar el prototipo	Sí/No todavía/Decidimos no hacerlo



Terminados los desafíos, súbanlos a <https://comunidad.socialab.com/challenges/hackatonpae>. Una vez más, les dejamos a [este tutorial](#) por si tienen dudas de cómo usarla y les recordamos que tienen que terminar de cargar su propuesta antes de las 23:59 hs del domingo.

¡Felicitaciones por el camino recorrido hasta acá! Ya falta muy poco para terminar de concretar su propuesta de solución. Recuerden que todo lo que están haciendo puede ayudar a mejorar la calidad de vida de muchas personas y/o del ambiente.

¡Arriba esa energía!